



USB スタンドアロン型サイネージ

(ディスプレイ)

セットアップマニュアル

機種：NC-A24D-430GD-25

Ver.2025/04

対応形式と仕様：

システム	
RAM	2G
ROM	32G
GPU	Mali-G31 GPU
言語	多言語対応
音声フォーマット	MP3、WMA、WAV、APE、FLAC、AAC、OGG、M4A、3GPP
動画フォーマット	H.265、H.264、VP8、MAV、WMV、AVS、H.263、MPEG4
画像フォーマット	JPG、BMP、PNG
インターフェース	
HDMI	HDMI-IN
USB	USB 2.0 x 2 (映像・音声のプラグアンドプレイ)、マウス対応
TF カード	最大 256GB 対応 (映像・音声のプラグアンドプレイ)
その他	AUDIO x 1
スピーカー	内蔵 8Ω5W x 2



解像度は 1920 X 1080 です。素材は解像度に合ったもので最適化再生されます。

- 電源オン時、電源ボタンは青色に点灯します。
- 充電時、充電器の電圧切り替えスイッチを適切な電圧（110V/220V）に調整してください。



- 充電器のランプ表示

- 充電中：LED1 と LED2 が両方とも赤色に点灯

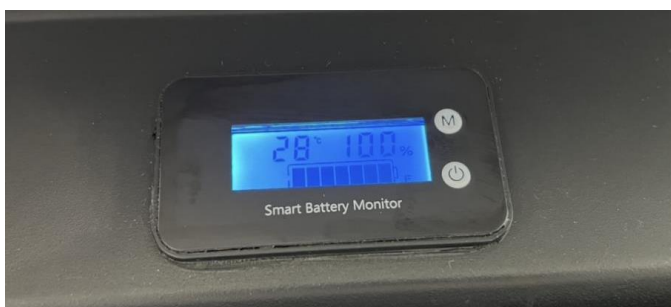


- 充電完了：LED1 が赤色に点灯、LED2 が緑色に点灯



- バッテリー表示画面

「M」ボタンを押して温度または電圧表示を選択します。



- 充電器、バッテリー、および機器間の動作原理：

- 充電器は、バッテリーへの充電と機器の動作を同時に行うことができます。充電は定電流定電圧モードで行われます。
- 使用しながら充電する場合、バッテリーと充電器の間に電圧差が生じます。

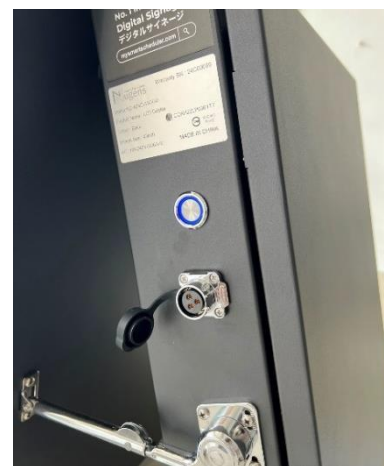
- バッテリーが満充電かどうかは、充電器の表示ランプで確認できます。ランプの一つが緑色に変わったら、バッテリーは完全に充電されています。

■ 外部インターフェースの説明

- USB：内部 USB を本体に接続する必要があります。外部にマルチメディア USB を接続して直接再生することも可能です。
- HDMI：外部 HDMI 機器（例：コンピュータ）を接続できます。
- RJ45：スティック PC などの HDMI 機器を内部に接続した場合、RJ45 を介して外部から有線ネットワークに接続できます。
- 機器ロック：筐体を開閉できます。



- 電源ボタン：ディスプレイの電源をオン/オフできます。
- 充電ポート：充電器を接続して充電します。



■ 内部インターフェースの説明

- HDMI x 3：一つは外部筐体に接続され、二つは未使用の HDMI ポートで、他の機器（例：スティック PC を設置して接続）を接続できます。
- USB：マルチメディア USB を挿入して再生します。



- 内部に DC12V/3A 電源線が用意されており、スティック PC などの機器に電力を供給できます。



リモコン操作



No	ボタン	機能	No	ボタン	機能
1		電源 ON/OFF	13		メニュー表示
2		消音	14		マウスモード ON/OFF
3		再生開始	15		上へ移動
4		機能なし	16		下へ移動
5		機能なし	17		左へ移動
6		機能なし	18		右へ移動
7		HDMI IN 1 へ切り替え	19		決定
8		HDMI IN 2 へ切り替え	20		TAB
9		機能なし	21		戻る
10		機能なし	22		数字入力 (0-9)
11		音量を上げる	23		ドット(.)を入力
12		音量を下げる	24		削除

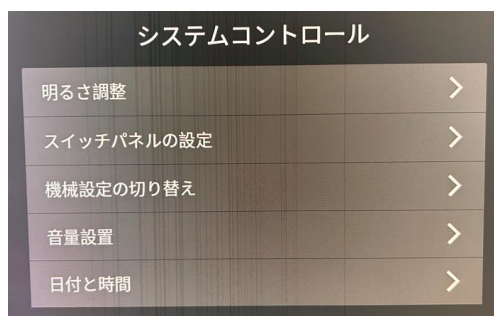
OSD メニュー操作

リモコンの  ボタンを押すと、OSD メニューが表示されます。

1. メニュー画面



A. システムコントロール



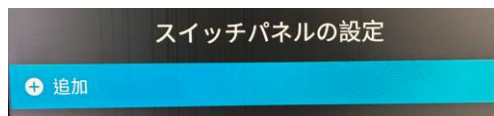
(1) 明るさ調整：デフォルトでは全時間帯で固定の輝度を使用します。



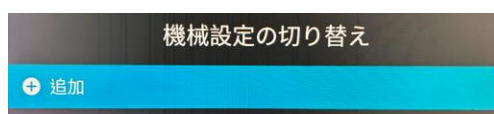
時間帯ごとに異なる明るさを設定することも可能です。



(2) スイッチパネルの設定：時間帯ごとに画面のスタート/オフを設定できます。



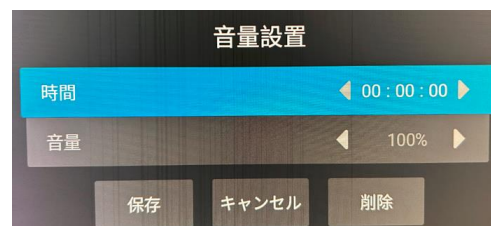
- (3) 機械設定の切り替え：時間帯ごとにデバイスの起動/シャットダウンを設定でき、曜日または日付を指定することも可能です。



- (4) 音量設置：デフォルトでは全時間帯で固定の音量を使用します。



時間帯ごとに異なる音量を設定することも可能です。



- (5) 時間設定：デバイスの日付と時刻を設定します。



B. 詳細設定



- (1) 保存場所：使用しません。
- (2) スクリーン回転：画面の設置方法に合わせて表示方向を回転させることができます。
- (3) HDMI IN：HDMI 入力がある場合に優先的に表示する入力ソースを設定します。HDMI 入

力がない場合は、USB のコンテンツが再生されます。

C. システムモード



(1) 読み込みモード：USB メモリまたは TF カードからの読み取り方法を選択します。

- 写す：USB メモリまたは TF カードの内容をデバイスにコピーし、取り外した後も再生を継続します。USB の内容を更新した場合、再度接続するとデバイスに再コピーされます。
- 拡張（直接読み込み）：USB メモリまたは TF カードから直接データを読み込んで再生します。この場合、USB を取り外すと再生は停止します。

(2) 再生時間：画像 1 枚あたりの表示時間（秒）を設定します。

(3) 塗りつぶしモード：全画面表示または等比率拡大/縮小を選択します。

(4) エフェクト：トランジション効果を設定できます。

(5) 今すぐ消去：この機能をオンにすると、画面が切り替わる際に元の画面が即座にクリアされ、次の画面に切り替わります。この機能をオフにすると、画面が切り替わる際に元の画面が保持され、次の画面が上書きされるように切り替わります。

(6) エフェクト時間：トランジション効果の長さを設定します。

(7) 表示時間：画面に時計を表示するかどうかを設定します。

D. システム言語：日本語、繁体字中国語、簡体字中国語、英語、韓国語に対応しています。

E. 番組をクリアする：デバイスに保存されたコンテンツを削除します。

再生中にリモコンの  ボタンを押すと、再生を終了するかどうかの確認画面が表示されます。「キャンセル」を選択すると、再生画面に戻ります。



「確定」を選択すると、管理パスワードの入力画面が表示されます。この機能は工場でのシステムメンテナンス用です。 ボタンを押すと、再生画面に戻ります。